



2026

ATIVIDADES OPTATIVAS

ENSINO FUNDAMENTAL N3
6º AO 9º ANO

EM DOIS HORÁRIOS

das **13h10 às 14h30**
e das **14h40 às 16h00**

VALOR

Xadrez

R\$ 290/mês

Demais oficinas

R\$ 590/mês (cada uma)

Pagamento em 10 parcelas
(de fevereiro a junho e de
agosto a dezembro)

Perguntas frequentes

Clique aqui para se inscrever

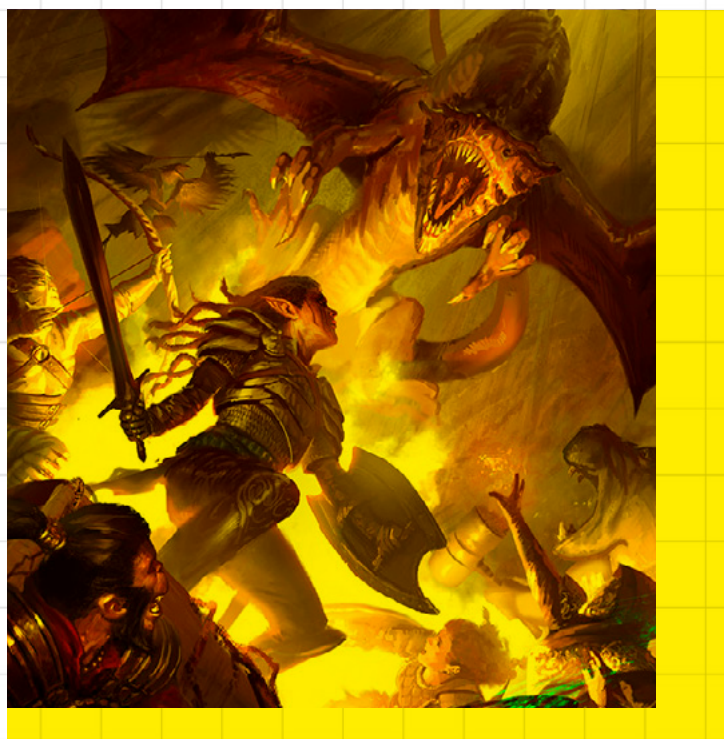


SEGUNDA-FEIRA

TECNOLOGIA E DESIGN NA MOBILIDADE URBANA

Professor: William Cavalcante

A oficina apresentará conceitos de eletrônica, programação e design, aplicados à criação de soluções para mobilidade urbana. As aulas abordarão conceitos de mobilidade urbana - incluindo a origem das tecnologias aplicadas e questões éticas -, desafios atuais relacionados a trânsito, acessibilidade e sustentabilidade, e soluções simples que podem melhorar a mobilidade e reduzir impactos ambientais. Os alunos e alunas criarão protótipos, mockups e maquetes funcionais com o uso de arduino e eletrônica básica aplicada a sensores e atuadores e trabalharão com programação direcionada para projetos com arduino (por exemplo: controle de LEDs, leitura de sensores e lógica).



QUARTA-FEIRA

AVENTURAS DE RPG

Professores: equipe da Ludoverso

Imagine estar dentro de um livro em que você decide o final. Esta oficina é uma experiência imersiva de leitura e narrativa vivencial, em que os alunos e alunas interpretam personagens, resolvem enigmas em grupo e superam obstáculos propostos pela trama. Guiados por um Mestre Narrador, os/as estudantes assumirão o papel de protagonistas em histórias interativas em que suas escolhas mudam tudo. O objetivo não é apenas jogar, mas construir histórias coletivamente. Uma oficina que trabalha criatividade, escrita, vocabulário, improviso e empatia.



TERÇA-FEIRA

CLUBE DE JOGOS

Professores: equipe da Ludoverso

Esta atividade é uma pausa estratégica na rotina dos alunos e alunas, uma "ilha de descompressão" em que o foco é a socialização genuína e a diversão estruturada. Exploraremos os melhores jogos de tabuleiro modernos do mundo, títulos que desafiam a inteligência e a cooperação. Do riso rápido dos *party games* à imersão dos desafios estratégicos, este será um espaço para os/as estudantes recarregarem as energias, fazerem novos amigos e exercitarem a mente (estratégia, planejamento, negociação e lógica) pelo simples prazer de jogar.



SEXTA-FEIRA

XADREZ

Professora: Camila de Macedo Deodato

Reconhecido como esporte pelo Comitê Olímpico Internacional (COI), o xadrez desenvolve habilidades fundamentais como raciocínio estratégico, concentração e resiliência. Venha participar do Clube de Xadrez Vera Cruz! Estamos sempre abertos a novos jogadores e jogadoras, independentemente do nível de habilidade. Participe de torneios, desenvolva suas habilidades e faça parte desse grupo apaixonado pelo xadrez.

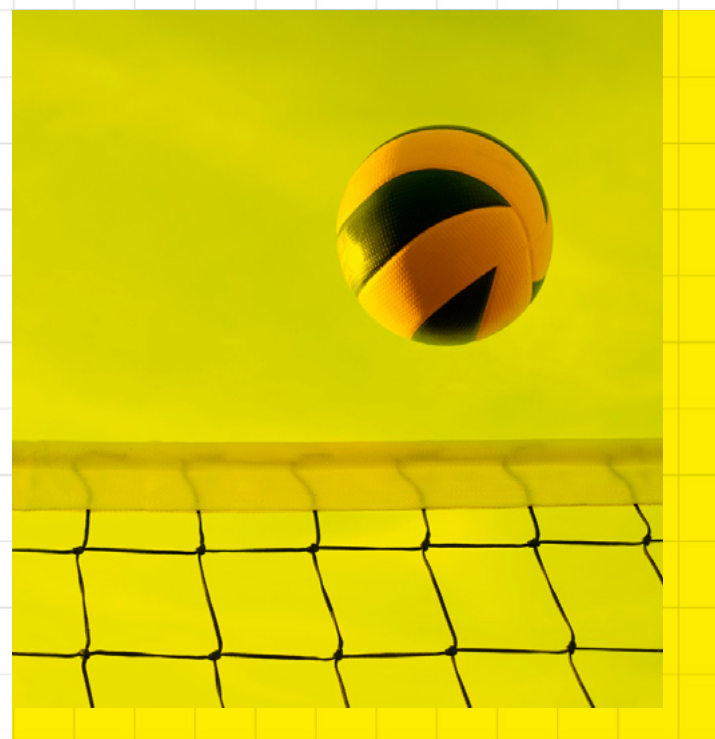


TERÇA-FEIRA

GASTRONOMIA

Professor: Felipe Ribenboim

Na oficina de Gastronomia, os alunos e alunas têm acesso a conteúdos e receitas que permitem um olhar holístico para o alimento como articulador de conhecimentos e questionamentos do dia a dia, inclusive das matérias presentes em sala de aula, como Química, Geografia, História e Artes. Como resultado, criaremos desde receitas básicas até as mais diferenciadas, utilizando aproveitamento total dos alimentos e tingimento com pigmentos naturais extraídos de plantas e frutas, dentre outras preparações.



SEXTA-FEIRA

VOLEIBOL

Professor: Mateus Ribeiro Marciano

A oficina contribui para desenvolver o estudo dos fundamentos básicos e técnicos da modalidade: passe, defesa, recepção, ataque, rodízio, regras e táticas. A atividade tem como fundamentação trazer o vôlei como uma modalidade para todos e todas, tanto alunos e alunas mais familiarizados/as com a prática, como mais iniciantes e que desejam ter a vivência de um esporte coletivo.